

DESCUBRIENDO CUENCA

Hola, soy Pepito Jones y te invito a que me acompañes en este viaje por Cuenca. Seguid las pistas y solo así podréis llegar al final de nuestro recorrido. ¿Estáis preparados y preparadas? ¡Ánimo y disfrutad la aventura!



PISTA 1

Para comenzar a jugar, de una parte a otra del río Huécar debes cruzar. Hace muchos años fui de piedra, ahora **soy de hierro y de madera**, si aún no sabes como me llamo, dale más a la sesera. Dirígete para allá.

¡Enhorabuena aventurero! has llegado al Puente de San Pablo. Soy un puente increíble. Desde lo alto de mi pasarela, un paisaje precioso puedes ver. Fíjate bien, porque incluso hay **casas que parece que se van a caer**. ¡Vete a ellas!

PISTA 2

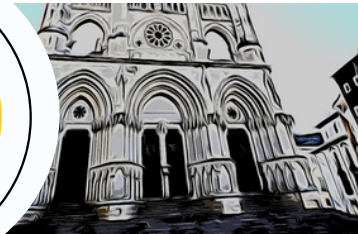


PISTA 3

Acabas de llegar a las Casas Colgadas, un lugar como ves increíble. Para llegar al siguiente punto, debes completar la siguiente adivinanza: Soy cuadrada, altísima y doy la hora de manera ordenada, y todo el mundo me conoce como la **Torre de**

Lo estás haciendo genial, ya has llegado a la Torre de Mangana, la mitad de tu recorrido. Desde aquí, hacia la Plaza Mayor debes pasear, y allí, un **templo magnífico** podrás disfrutar.

PISTA 4



PISTA 5

Bienvenidos a la magnífica Catedral de Santa María. Estás muy cerca del final, pero aún te debes esforzar. Para ir al siguiente punto, muy alto deberás llegar, y allí, encontrarás **un edificio que muchas historias** te puede contar. ¡Ánimo!



PISTA 6

Te encuentras en el Archivo Histórico Provincial de Cuenca, un lugar con mucha historia. Ahora, si quieres poder concluir, hacia la puerta de la antigua ciudad debes ir.



¡Enhorabuena! Has llegado a la parte más alta de la ciudad. Te encuentras en los restos de la antigua muralla, en el Arco de Bezudo. En este punto termina esta ruta. Si quieres más juegos y más información, visita:

<https://intervencioncuenca.com/>